



L'objectif de ce tournoi interne est de permettre à tous les joueurs qui le souhaitent de se rencontrer, de réaliser (et gagner !) un maximum de défis, et pour les meilleurs d'entre eux d'accéder aux phases finales. Une commission chargée de la rédaction de ce règlement et de son respect a été nommée au cours de l'Assemblée Générale du club du 16 mai 2018. Tous les participants au défi permanent ont la possibilité de solliciter cette commission pour régler un différent ou signaler une erreur.

#### ➤ INSCRIPTIONS

- Le joueur inscrit accepte la diffusion de son n° de tel et son @mail aux autres inscrits du défi permanent, ainsi que son inscription sur un groupe dédié au Défi permanent sur Whatsapp. Lors de votre inscription, merci de préciser si vous avez des créneaux préférentiels.
- Le classement de départ est celui de l'année précédente. Les nouveaux inscrits seront insérés selon leur niveau. Les joueurs seront ensuite mélangés par tranche de 5 au sein de cette liste afin d'établir le **1<sup>er</sup> classement de lancement du défi permanent.**

#### ➤ DEROULEMENT DU TOURNOI

- Les défis sont des matchs en simple, hommes et femmes mélangés. Le club ne fournit pas les volants. Chaque joueur en fournit à part égale. **Les défis se font en dehors des heures de cours et vous ne pouvez faire qu'un seul défi par semaine.**
- Pour la bonne marche du défi permanent, merci d'accepter dans la mesure de vos disponibilités le maximum de défis et n'hésitez pas à en lancer. Il est préférable d'attendre 24h sans réponse après avoir défié un joueur avant d'en défier un autre.
- Les défis sont lancés sur le groupe dédié de Whatsapp, sous la forme : Défiant@Défié + créneau(x) proposé(s).
- Par défaut, vous ne pouvez défier que le joueur N+1 (Le 5<sup>ème</sup> ne pourra défier que le 4<sup>ème</sup> par exemple). Si ce joueur est blessé, ou était votre adversaire la semaine précédente, ou est indisponible (le signaler et mettre en copie ce joueur lors de l'envoi du mail de résultats), vous pouvez défier le joueur le plus proche de votre classement **dans une limite de N+4.** Dans le cas où vous ne trouvez qu'un adversaire > N+4, le score ne sera pas pris en compte, par contre votre nombre de match sera incrémenté.
- Quand vous avez perdu un match, vous ne pouvez plus défier un joueur mieux classé que vous, vous pouvez toujours défier un joueur moins bien classé si vous ne souhaitez pas attendre qu'on vous défie.
- Si le joueur le moins bien classé gagne, il prend la place du joueur défié et **le perdant ne perd qu'une place.** Sinon, le classement reste inchangé.
- Vous devez laisser passer un délai de 2 semaines pour défier le même adversaire, le fait d'inverser les noms n'y change rien (pas de revanche immédiate), au total vous ne pouvez pas jouer plus de 3 fois le même adversaire.
- **Les matchs se déroulent en dehors des créneaux des cours**

#### ➤ MODIFICATIONS DU CLASSEMENT

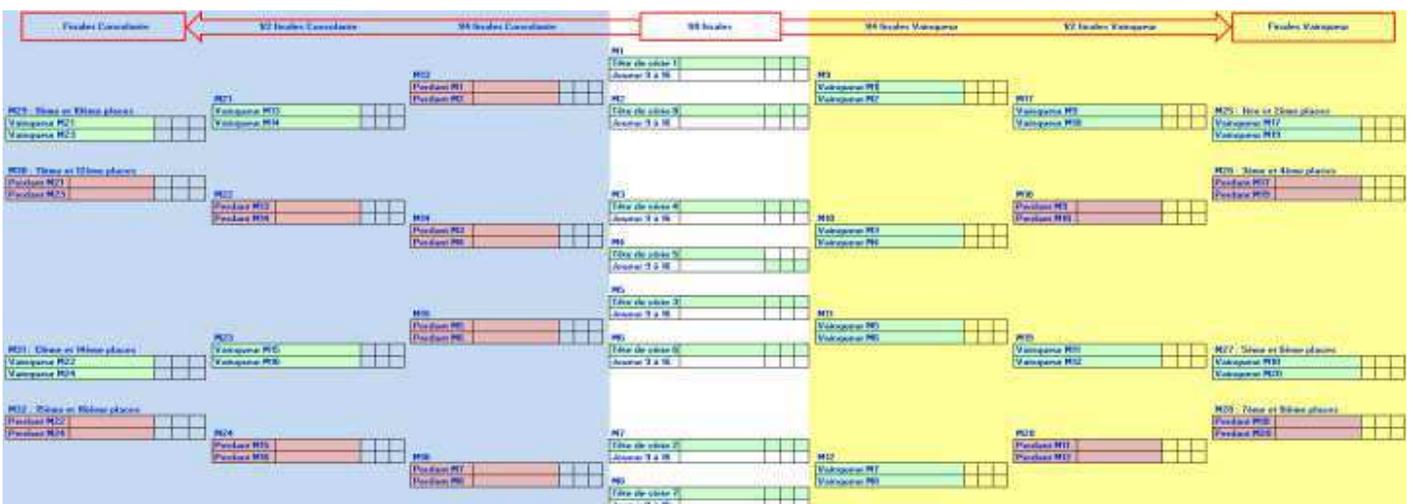
- Le vainqueur envoie les résultats sur Whatsapp, au plus tard le dimanche soir minuit. Les résultats parvenant plus tard ne seront pas pris en compte. Si vous avez défié un joueur autre que N+1, vous devez le signaler et mettre en copie les joueurs intermédiaires afin de

justifier ce fait. Le résultat du match pourra être remis en cause si les joueurs intermédiaires n'avaient pas été contactés auparavant.

- Une mise à jour du classement sera faite chaque semaine dès le lundi avant 12h lorsque cela est possible. Vous ne pourrez lancer des défis qu'après la réception de ce nouveau classement. L'accès se fera par un lien qui vous sera communiqué au début du défi.
- Sans défi, vous perdez une place au classement toutes les 4 semaines, hors blessure. En cas de longue blessure, vous êtes reversé en fin de classement, et retrouverez votre position à votre retour.

### ➤ PHASES FINALES

- Vous devez faire au moins 8 **défis dans l'année pour prétendre accéder aux play-offs qui sont** organisés avec les 16 joueurs qui remplissent 2 critères :
  - avoir fait 8 matchs,
  - être dans les 16 premiers du classement
- En cas de difficultés la priorité est donnée au nombre de matchs joués. Si les joueurs ont fait le même nombre de matchs, priorité au classement.
- 2 jokers sont également sélectionnés selon les mêmes critères pour parer à des blessures parmi les 16 qualifiés.
- Les 8 premiers de ce classement seront têtes de série afin de les récompenser de leur parcours de qualification durant la saison. Ils seront répartis dans les matchs 1 à 8 du tableau comme indiqué ci-dessous. Leur opposant est déterminé par tirage au sort parmi les joueurs 9 à 16 pour compléter les matchs de 1 à 8.



- Les play-offs se déroulent en 4 étapes : huitième, quart, demi et finale, les périodes des 4 étapes sont imposées et fournies mi-avril, les finales sont jouées toutes le même soir, à une date fixée en début de tournoi.
- Les vainqueurs des huitièmes basculeront dans le tableau final et les perdants en consolante. Un joueur non disponible lors d'une étape perd son match par WO mais n'est pas éliminé pour autant, si un joueur est blessé pour plusieurs étapes, un joker le remplace.